

目录





CREVERSE

目录

4

STEAM

面向学前班至6年级的数学、
金融和机器人课程

7

少儿英语课程

学前班至6年级的英语课程

10

表达

初级英语学习者的日常表达和高频词汇

11

备考

小托福和大托福的备考系列

12

语言艺术/非母语英语课程

适用于小学年龄段学生的高级英语课本
系列

13

读本

适合幼儿园和小学生的各种虚构故事系列

16

混合式学习

全套英语课程包含教学与学习平台

18

虚拟学习

面向小学生的虚拟英语和数学课程以及
平台

STEAM

CK 机器人

通过讲故事和用机器人解决问题来培养计算思维能力

B2B
B2C



年龄：4 - 6 岁
课件：课本24本
资源：教学指南

- ✓ 让年轻的学习者接触编程原理，比如问题分析、抽象和算法思维
- ✓ 利用讲故事和熟悉的日常场景导入问题识别和分析
- ✓ 使用机器人进行批判性和创造性思维练习，培养程序性思维技能

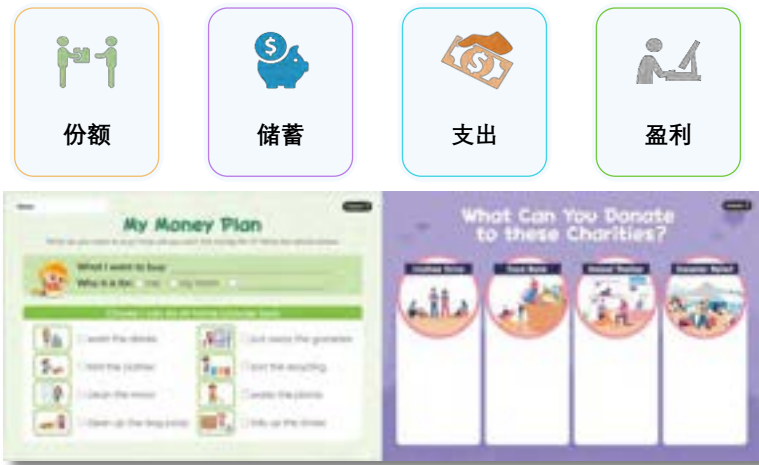
CK 金融

用良好的品德价值观灌输对财务的深入理解和理财习惯，培养财务素养

B2B



- ✓ 通过故事和漫画介绍财务概念
- ✓ 理解份额、储蓄、支出、盈利这4个核心财务概念
- ✓ 理解与每个财务概念相关的品德价值
- ✓ 通过游戏和活动，练习如何做出好的财务决策



年龄：5 - 7岁
课件：8册课本，4本故事书
资源：教学指南、角色扮演和活动资源

CK Algo

数学课程旨在通过提高思维能力和理解算法来提高解决问题的能力

B2B
B2C



年龄：4-6岁
课件：24册课本
资源：教学指南

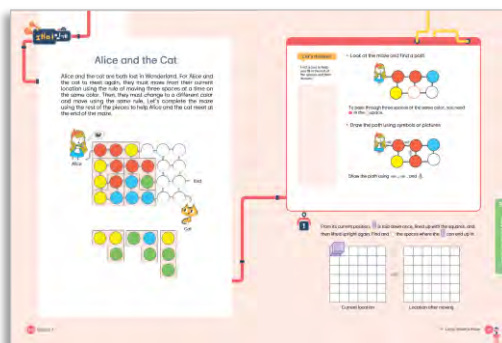
- ✓ 有趣的数学游戏和学生想学的数学活动
- ✓ 培养逻辑思维
- ✓ 理解算法及其应用
- ✓ 将数学与现实生活中的问题相结合

HOLA

通过探索、数学游戏、数学谜题和创造性思维培养学生的数学思维和解决问题的能力

B2B
B2C

年龄: 6-12 岁
课件: 10 册课本
资源: 答案和解释, 打卡学习辅助工具



- ✓ 让孩子们爱上数学的数学课程
- ✓ 数学思维在现实问题中的应用
- ✓ 利用算法来设计任何类型问题的逻辑解决方案
- ✓ 用学习辅助工具和活动片段打卡附录页

Bright IG

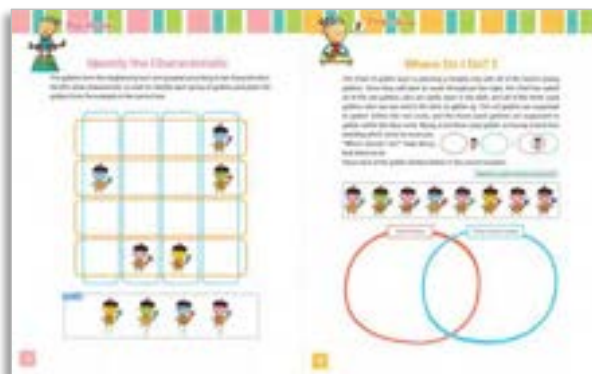
通过互动游戏和协作活动, 培养学生的思维能力

B2B



- ✓ 理解基本的数学概念和原理
- ✓ 巩固算术技能和创造性计算
- ✓ 通过故事和游戏发现数学概念

年龄: 6-8 岁
课件: 18册课本, 72本作业手册
资源: 教学指南, 进度测试



BLACKHOLE

在创造性解决问题的基础上, 培养高级数学批判性思维技能

B2B



- ✓ 通过强化逻辑思维、创造性思维和数学思维培养解决问题的能力
- ✓ 通过实践活动帮助学习者将各种数学原理可视化并参与其中
- ✓ 通过合作和讨论使学生自己探索和发现原理
- ✓ 挑战学习者进行创新思维
- ✓ 与共同核心标准保持一致

年龄: 8-12 岁
课件: 42 册课本, 168本作业手册
资源: 教学指南, 进度测试

图形与
问题解决

几何

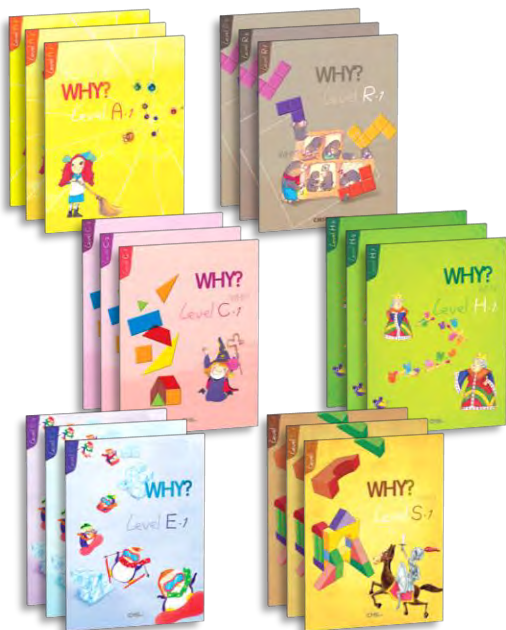
推理, 概率和数据

测量

数字与运算

游戏和谜题

本课程以探究和讨论为中心，强化数学思维和创造力

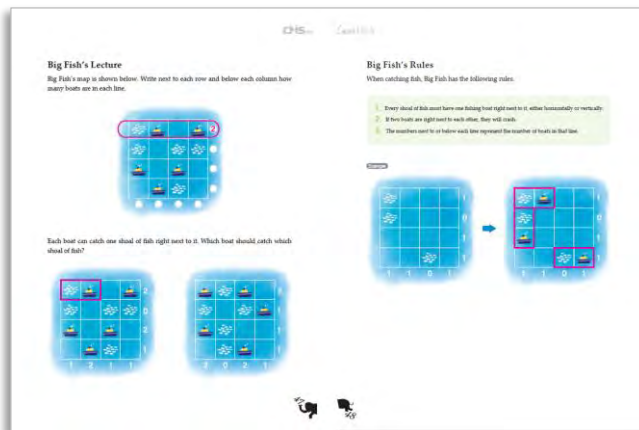


年龄：6 - 9岁

课件：18册课本

资源：进度测试，教学指南

- ✓ “WHY?”系列的预备系列，旨在帮助学生调整和理解基础思维技能
- ✓ 通过探索、数学游戏以及谜题等有趣的活动方式学习数学
- ✓ 学生通过学习分享和表达自己的想法和观点来提高他们的思维和逻辑



WHY

基于探究性思维的数学课程，拓宽学生创造性思维和批判性思维的边界，提高解决问题的能力



年龄：8 - 12岁

课件：45册课本

资源：进度测试，教学指南

- ✓ 通过各种思维活动加深和拓展思维能力
- ✓ 培养数学直觉、创造力和沟通技巧，并运用它们来提高解决问题的能力
- ✓ 涵盖主题广泛：包括从小学到初中和高中的数学概念
- ✓ 180个不同的主题和话题

Introduction

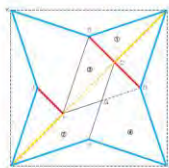
The Kobold puzzle was first invented by a German mathematician in the 19th century, and was very popular among mathematicians. Kobolds are German faeries, in quotes, that like to help people with chores and sailing. But when they feel insulted or uncomfortable, they play all kinds of tricks on people, too.

Although a Kobold puzzle is made of 7 pieces, it is different from a Tangram in that it has 4 asymmetric quadrangle pieces and each piece can be flipped. Because it is considered as one of the hardest group puzzles, it is sometimes called the devil's puzzle.



Observing the Kobold Puzzle

Without directly measuring any angles or lengths, use fundamental knowledge about figures to find out relationships among the puzzle pieces. As shown below, the puzzle consists of squares KLEA. All blue segments are equal in length, and the ratio of the length of a yellow line to the length of a red line is 2:1. The yellow dotted line is equal in length to the yellow solid line.



1. Compute the lengths of each piece's sides.

• How large is angle GBE?

• What type of quadrangle is quadrangle BCDP?

• Which segments are equal in length to segment BE? Explain why.

• Which segments are equal in length to segment FG? Explain why.

• Arrange each piece's segments in order of length. Explain why.

• Compare the area of each piece.

• Find the ratio of the areas of pieces ①, ②, ③, and ④.

Solving the Kobold Puzzle

Cut out the Kobold puzzle pieces in the appendix. Use the same color to mark all segments of equal length. Now solve the following puzzle.



少儿英语课程

CK 字母和发音

少儿英语拼读法入门，包括字母表，短元音和长元音

B2B

B2C



年龄：3 - 4岁

课件：6套（读本，活动手册，家庭作业手册）

资源：闪卡，教学指南



- ✓ 1-4册：字母表
- ✓ 5-6册：短元音
- ✓ 趣味十足且丰富多彩的课程系列将英语字母和初级拼读法介绍给少儿英语学习者
- ✓ 易于阅读、可解码的故事，增强阅读自信

CK 拼读法

少儿英语拼读法入门包括字母，短元音和长元音以及使用合成拼读法的元音模式和辅音模式

B2B

B2C



年龄：4 - 6岁

课件：6套（读本，活动手册，家庭作业手册）

资源：闪卡，教学指南，进度测试



- ✓ 第1册：字母表
- ✓ 2/3/4册：短/长元音
- ✓ 4/5/6册：元音/辅音模式
- ✓ 使用合成拼读法来混合和分割音素
- ✓ 易于阅读、可解码的故事，增强阅读自信

年龄：6 - 11岁

课件：总共20套

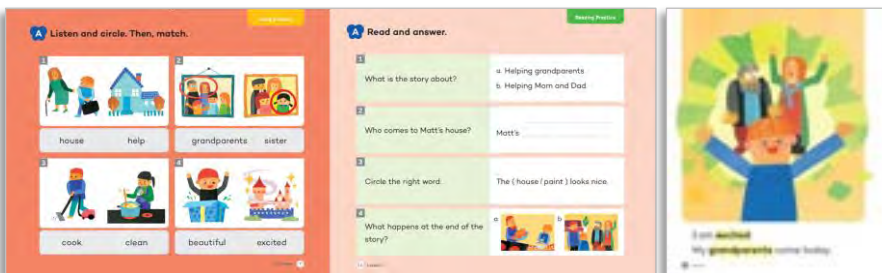
读本，练习册，复习手册，媒体活动手册 (CK 3~4)

资源：教学指南，进度测试

CEFR	CK1	CK2	CK3	CK4
Pre-A1				
A1				
A2				

CK 英语 1

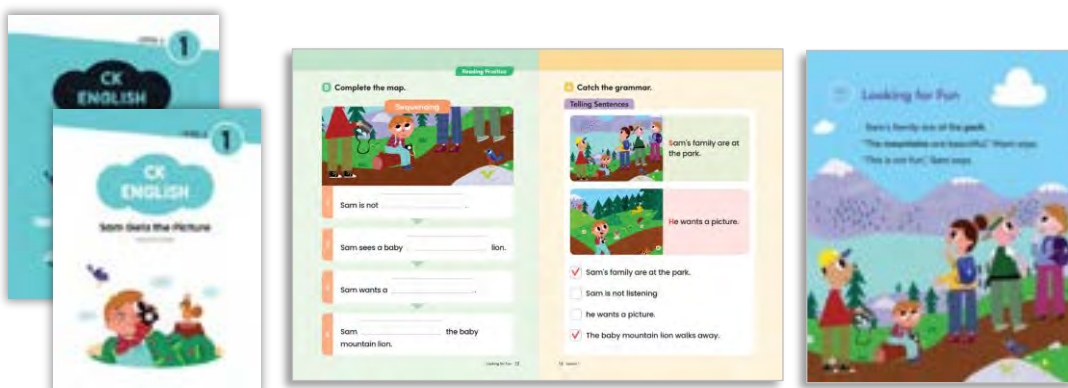
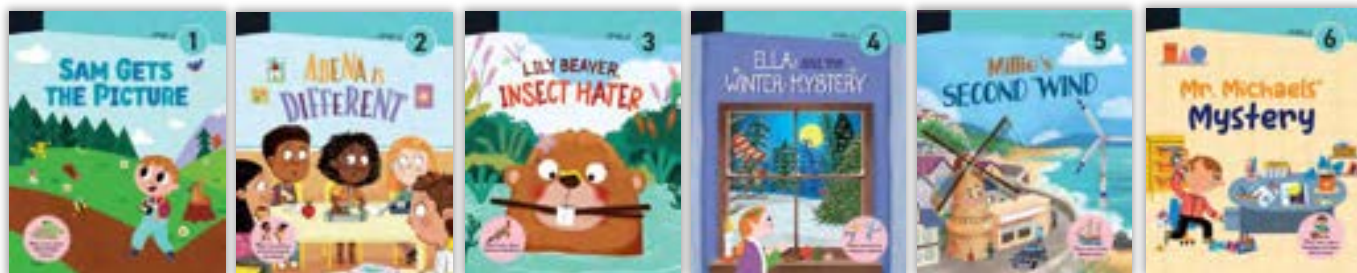
通过简单的句子和上下文图片以及拼读法复习，为学生做阅读前准备，侧重点是口语和理解



- ✓ 2套，每册书8课
- ✓ 4篇虚构故事+4篇非虚构故事
- ✓ 阅读侧重于词汇和理解
- ✓ 理解简单句型
- ✓ 各种口语活动和游戏

CK 英语 2

以小说和非小说的形式深入地进行拼读法复习，阅读段落也有所加长，侧重写作，口语和语法



- ✓ 6套，每册书4课
- ✓ 1篇虚构故事（分3部分）+1篇非虚构故事
- ✓ 阅读侧重词汇、理解和文章结构
- ✓ 通过简单、相关的例子解释语法
- ✓ 通过简单的角色扮演和角色变化练习说和写

CK 英语 3 和 4

通过引人入胜的故事和动画以及相关的非小说类文章来学习4种基本技能，探索新技术，进行媒体活动，以鼓励创造性思维和表达



ESL Textbook



Media Activity Book



- ✓ 12套，每册4课
- ✓ 1篇虚构故事（分3部分）+1篇非虚构故事
- ✓ 每个故事都与不同类型发展中的科技产业息息相关
- ✓ 脚手架式的阅读、语法、写作和口语任务的难度逐渐提升
- ✓ 每节课配有短视频媒体

- ✓ 鼓励创造性思维，鼓励讲故事
- ✓ 设计各种项目任务，吸引学生参与主题和阅读文章
- ✓ 引导学生创作媒体项目，增强他们运用技术的自信心。
- ✓ 通过完成非小说技术类文章来激发创造性解决问题的能力

Theme	自己和社区		世界		世界和宇宙	
6T	信息科技	文化科技	环境科技	生物科技	纳米科技	空间科技

表达

i-Speak

专为少儿设计的日常表达和词汇学习，注重对话和语言变化，涵盖颜色、食物、数字、家庭成员等主题。

B2B
B2C

年龄：3 - 6岁
课件组成：6本课本
资源：闪卡，教学指南

- ✓ 《CK 字母与发音》和《CK 拼读》系列配套的系列丛书或独立系列丛书
- ✓ 向学习者介绍主题词汇和相关表达，并通过各种活动进行练习和强化



调色盘

针对初学者的日常用语和词汇，涵盖从数字，颜色到教室方位指向、描述兴趣爱好以及复述周末活动等主题

B2B
B2C

年龄：6 - 9岁
课件：8册课本
资源：闪卡，教学指南

- ✓ 通过对话和有趣的活动向初学者介绍核心词汇和短语



考试技能 (小托福)

小托福备考系列涵盖题型策略和习题集

分数等级

1-4册

5-8册

3

4



B2B
B2C

年龄: 8 - 12岁

课件: 8册课本

资源: 教学指南

- ✓ 涵盖阅读, 听力和语法
- ✓ 使学习者熟悉小托福考试中各种类型的文章和题型
- ✓ 通过步骤法指导学习者掌握不同的题型和需要注意的关键字



*需要翻译词汇表

A2托福网考 (大托福) 备考

托福网考备考系列包括题型策略和模拟测试



B2B

年龄: 12 - 18岁

课件: 3册课本

资源: 教学指南, 家庭作业, 习题册

- ✓ 涵盖了托福网考的所有四个部分: 阅读、听力、写作、口语
- ✓ 让学习者熟悉考试的题型
- ✓ 指导学习者通过步骤法来掌握不同题型以及更快解决它们的策略

目标

75+

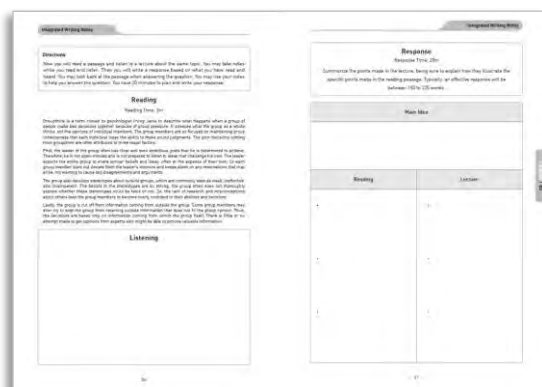
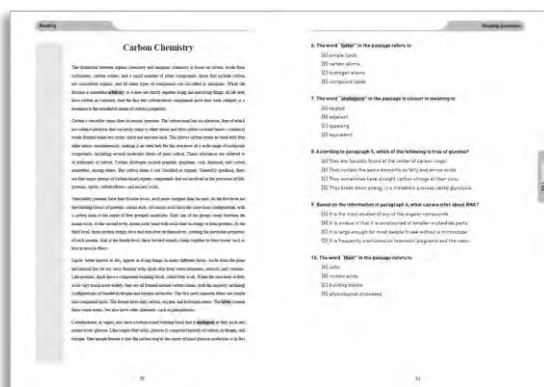
85+

95+

第1册

第2册

第3册



*需要翻译词汇表

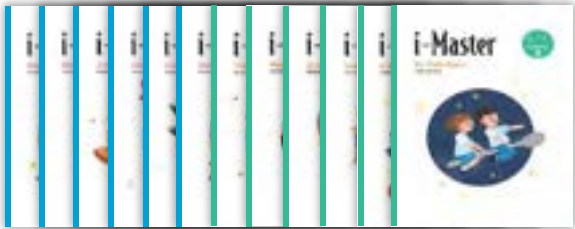
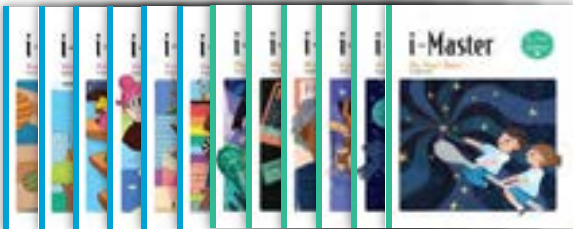
语言艺术/英语作为第二外语学习课程

i-Master

B2B
B2C

基于IB PYP教学理念，培养高级读写能力和想象力的基础英语系列

年龄：8 - 11岁
课件：12套（阅读书，练习手册，复习手册）
资源：教学指南，进度测试



- ✓ 每本书4课：虚构故事2课，其他文章类型1课，非小说类1课
- ✓ 将IB PYP学习者档案属性特征融入到跨学科主题中，提升全球领导力思维
- ✓ 运用IB PYP教学理念：通过学习者的亲身经历和反思来提高讲故事的能力
- ✓ 将各种任务与批判性，创造性和反思性思维相结合

Theme

自己和社区

世界

世界和宇宙

Learner's Profile

询问者

思考者

沟通者

冒险者

有知识的

有原则的

有爱心的

思想开放的

平衡的

反思的

i-Story AR读本



经典而又丰富多彩，颇具艺术灵感的故事书，配合具有大声朗读和游戏功能的增强现实技术的应用程序，能吸引并抓住年轻读者的心

年龄：4 - 8岁
课件：9本AR(增强现实)故事书
资源：教学指南



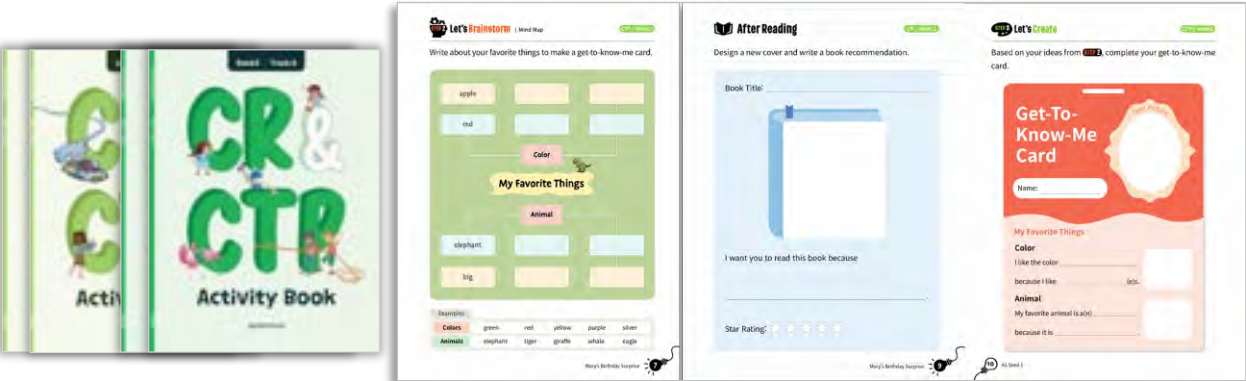
标题	主题	字数
Kevin's First Day of School	学校	251
Superhero Sammy	家庭	344
Where Are You, Little Penguin?	动物	333
The Lost Colors	自然	527
Betty's Secret Recipe	食物	670
How to Save Christmas	假期	756
The Night Lights	恒星	892
Find Me a Home	行星	882
The Planet Shop	未来	930



趣味十足且丰富多彩的早期识字书籍，搭配可选的阅读前和阅读后活动的作业手册

年龄：6 - 9岁
课件：12本书，4本可选的配套学生活动手册
资源：教学指南

CEFR	蓝思
A1	290 – 410



CK 英文读本

适合幼儿的有趣、色彩丰富的分级读物，搭配可选的ESL/EFL课程以及2级和3级的动画视频，重点关注新兴技术。

B2B
B2C

年龄: 6 - 9岁

CEFR: A1 - A2

1级和2级: A1

3级: A2

课件: 18个级别读本

资源: 教学指南

CEFR

1级

2级

3级

A1

A2

蓝思

1级	2级	3级
180 - 370	330 - 500	450 - 600

信息科技

文化科技

环境科技

生物科技

纳米科技

空间科技

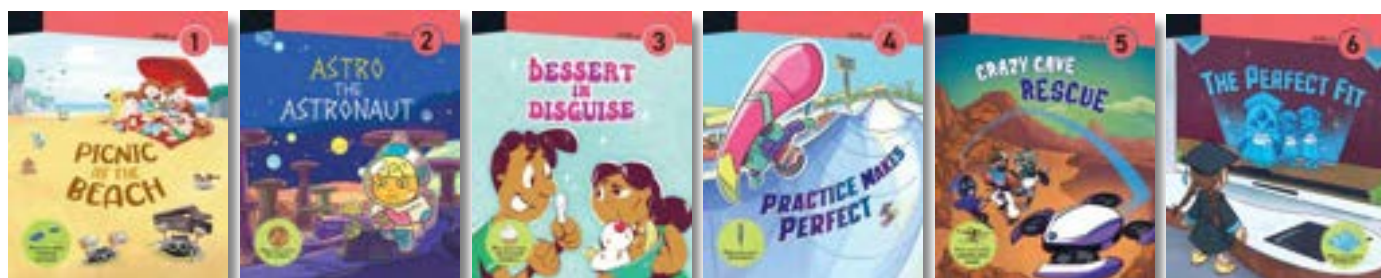
1级



2级



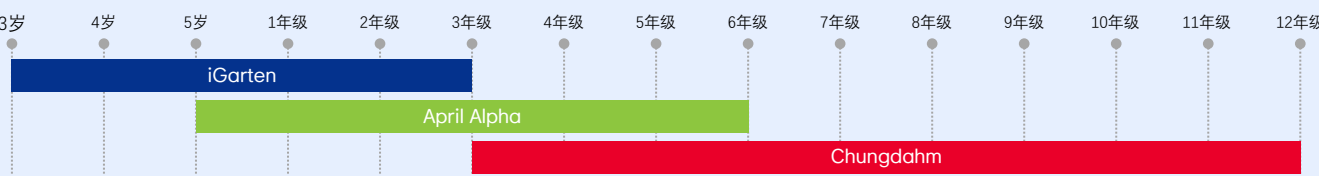
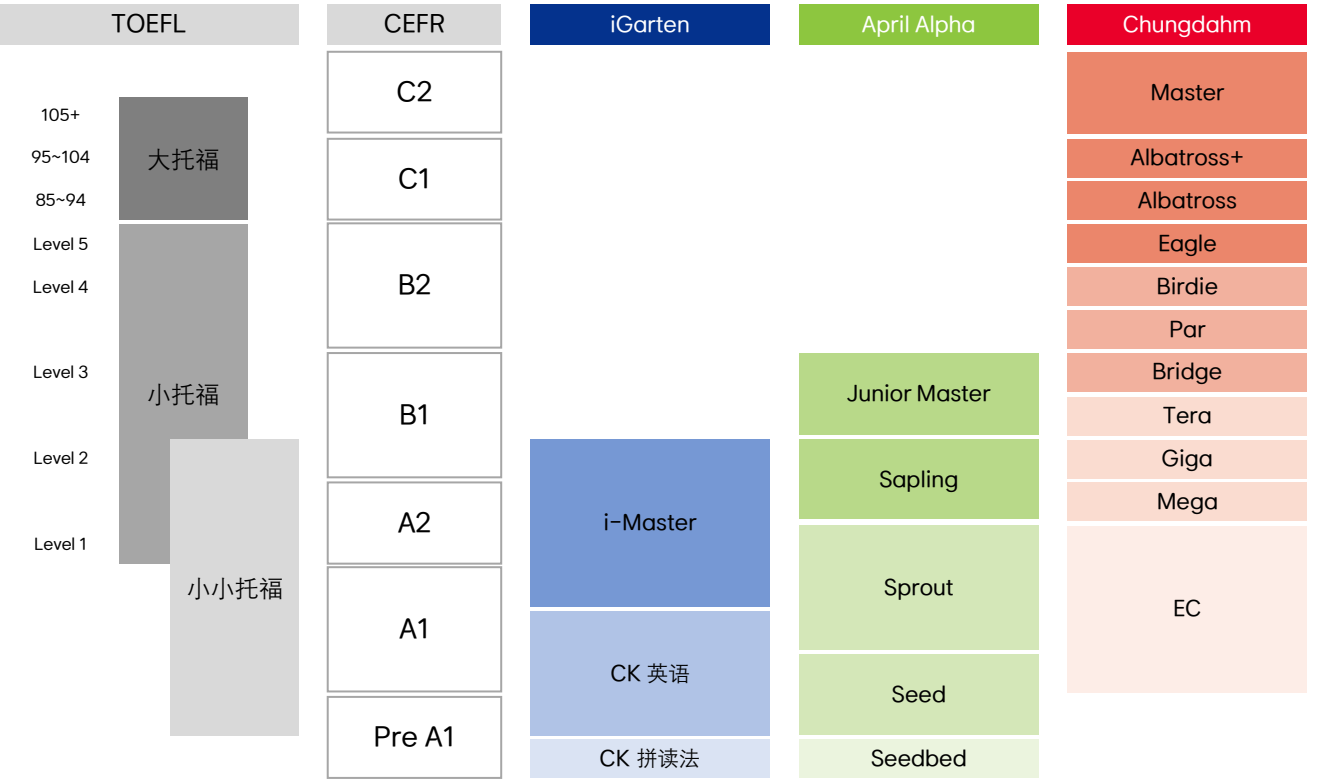
3级



混合式学习

Creverse备受赞誉的混合式英语课程是专门针对每个年龄段和水平层次而精心设计的。它将协作与独立任务、线下与线上学习、批判性与创造性思维进行了平衡融合，不仅培养学习者能流利使用英语，还致力于培养和造就下一代思想家和领导者。

学习路线图



学习系统

学生 客户端学习 (智能电视+ 课本)

TEST PREP, CK FINANCE, Phonics Street, Seed

学生学习入口

- 智慧课本
- i-Learning
- 社会学习
- 电子图书馆

教师入口

- 备课
- 项目输出分享

手机Apps

- 学习入口
- Buff (词汇练习)
- MeMe (口语/写作)
- i-Story AR
- 其他

i GARTEN
April Alpha
CDI

将科技融入其中的沉浸式学前和幼儿园英语课程，站在全球的视野上来培养和拓展创造力，想象力和表达能力

核心课程

CK ESL

基于主题的综合课程，按年龄和水平分段，以阅读为重点培养四项基本技能（R·L·S·W）

社会与我

通过学习不同的社会和文化话题来提高表达能力

经典

通过欣赏名画、音乐等，培养艺术鉴赏力，并创造自己的作品

CK 金融

在理解份额、储蓄、支出和盈利概念的基础上，通过灌输良好的理财习惯来培养理财素养

CK Algo

建立扎实的基础数学技能，注重解决问题的能力

CK 机器人

通过与机器人讲故事和解决问题，培养计算思维能力

i-Project (i-Story, i-Explore, i-World)

i-Explore

通过虚拟现实到不同地方旅行，然后在基于虚拟智能白板的旅行体验中完成各种任务

i-World

基于与i-Story和i-Explore相同的主题，在一个想象的世界中进行设计和游戏，激发创造力和想象力



April Alpha

培养语言、思维、艺术有机结合的创新型、融合型人才



英语技能

- 强化四个主要领域的语言技能（R·L·S·W）
- 话题选自韩国、中国、美国小学教育中的共性话题

表达/备考

- 通过学习低级别的调色板课程，培养从一开始就能用基本表达和常用词汇进行即时交流的能力
- 为小托福的高级别考试做准备

创意性思维项目

- 强化自然的、创造性的表达能力
- 使用思维工具解决问题
- 创建和共享媒体项目



Chungdahm 学院

高级英语思维能力，侧重国际沟通技巧，为学生在国际学校或海外留学中接受英文教育做好准备



核心模块

C1

培养学术语言技能，侧重于学术背景下的四项技能（R·L·S·W），侧重点是分析性思维

C2

基于项目的课程，侧重于综合性和替代性思维（对一个主题有不同观点）

A2

强化应试技能，备考小托福（Mega-Birdie级）和大托福（Eagle-Master级）

V1

以文学为基础的课程，为儿童提供获奖小说，以讨论为中心，注重想象力思维



大师课程

47个大学级别的课程，将小说和非小说经典文学与当代文本相结合，将批判性分析和创造性思维融合在一起来解决全球问题

讲故事的艺术

通过不同的媒介，如写作、电影制作、戏剧等，来探索故事的讲述并创作自己的故事

世界级对话

透过哲学、心理学和道德等学科，分析对社会和自己重要的价值观的不同看法

洞察大趋势

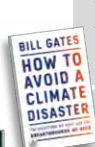
探索驱动现代世界的大趋势，如气候变化、城市化、社会变革等

辩论论坛

为学生进行亚洲议会辩论、模拟联合国、模拟审判等国内和国际比赛做准备

全球入学

通过托福预备课程和涵盖古典和当代英语文学作品的讲授，为学生全球入学做准备



虚拟英语思维技能 BOUNCY

BOUNCY是一个通过虚拟课堂培养英语思维的虚拟平台。



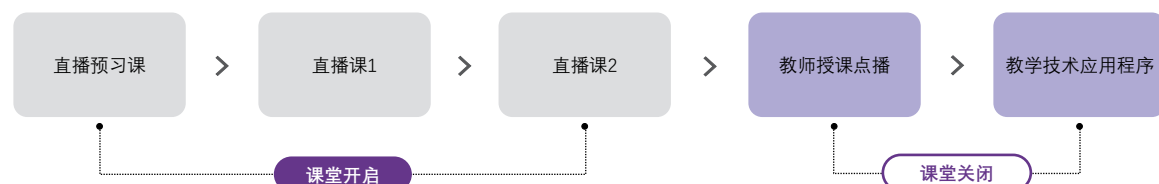
教育路线图

1级	2级	3级	语言难度	话题难度
• 拼读 • 说句子 • 写句子 • 音乐剧/儿歌 • 日常用语	• 绘图/对话 • 完整的句子 • 项目 • 语法基础	• 讲故事 • 故事/邮件/段落写作 • 项目 • 基础语法	美国公共教育标准	话题与韩国/美国/中国/日本课程保持一致

特点

直播预习课	在虚拟环境中由人工智能老师支持的自主学习
数字化思维工具	使用各种数字工具创造独特的项目，培养创造性思维
VLC-Verse	通过完成课程和任务获取积分来兑换你在虚拟世界中的定制化身和星球，从而在虚拟世界中获得沉浸式的学习体验
数字设备	解除任何连接设备访问的时间和空间限制

课堂运作



BOUNCY Class ☒ 开

AI 教师



▶ 直播预习课

一个异步学习空间，学生通过访问文章，主题概述和预览核心表达为他们的直播课做准备

直播课教师



▶ 直播课 1

直播课教师解析文章，指导小组讨论，并提供现场反馈它是一个系统的、实时的口语和写作课程



▶ 直播课 2

一个同步的，以项目为基础的课程，运用学生的创造力和语言技能进行讨论，辩论以及让他们在创意性活动中进行合作

BOUNCY Class ☐ 关

点播课教师



▶ 教师授课点播

直播课后通过课程点播回放将学习内化

教学技术应用程序



▶ Bouncy Buff

用游戏任务中的关键词汇进行复习，用卡片和徽章激励学生，他们可以用这些卡片和徽章来进化他们在AR游戏中自己的化身角色



▶ Bouncy MeMe

学生用视频记录自己的故事，展示他们从AR口语和写作中学到的东西，并得到指导老师的反馈



▶ ChunkToon

这是一款学习应用程序，通过以迷你故事（Toons）的形式提供现实生活背景来强化和自然地使用词汇

虚拟数学思维技能

NOISY

在3-D数字教学工具的帮助下，NOISY唤醒好奇心并培养自我探索和思考能力。



课程

基础

Pre-WHY

通过数学游戏、谜题和讲故事培养数学思维和创造力



- 目标：1~3年级
- 课程：6个级别（A, R, C, H, E, S）
- 材料：课本18本，练习册18本

高级

WHY

通过活动，探索，演讲和讨论培养高级数学思维和创造性解决问题的能力



- 目标：2~6年级
- 课程：12个级别（WHY 1 ~ WHY 12）
- 材料：课本36本，练习册36本

特点

直播互动课

互动小组课：师生互动，学生互动

视频点播主题复习

自定节奏的视频点播，复习以前学过的主题，掌握基础知识

智能学习入口

NOISY-虚拟世界：一个学生可以建立自己的化身和星球的虚拟世界，一个方便提交作业的Thinking MeMe应用程序，以及一个AR社交学习空间

卓有成效的数字辅助工具

使用数字学习辅助工具和数学拼图/游戏有效地在线教授数学思维

数字工具

克服在线教授数学思维的最大障碍——运用视觉和触觉学习辅助工具！

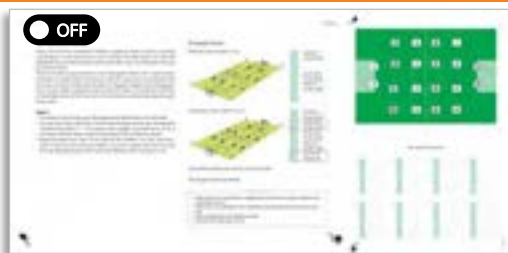
需要所有这些工具来有效地讲授我们的离线Pre-WHY和WHY系列课程，它们包括计数芯片，木块，形状块，七巧板等-所有这些都会出现在每个学生的屏幕上。



数学游戏和谜题

玩多人数学游戏，解决NOISY上的谜题！

- 练习模式：使学生熟悉游戏
- 师生对战模式
- 学生间同步对战模式





联系我们

Creverse, Inc.

韩国首尔江南区德黑兰路521号帕纳斯大厦21楼 06164

globalbiz@creverse.com

清潭文化发展（上海）有限公司

上海市虹口区天潼路328号星汇中心 Wework 3-185

cekim1@creverse.com